Wertigkeit der Figuren

 Du hast bestimmt schon gemerkt, dass nicht alle

 Figuren gleich stark sind. Einige können auf mehr

 Felder ziehen und Figuren angreifen als andere.

Beispiel:

im Zentrum am Rand in der Ecke

Dame 27 Felder 21 Felder 21 Felder

Turm 14 Felder 14 Felder 14 Felder

Läufer 13 Felder 7 Felder 7 Felder

Springer 8 Felder 3-4 Felder 2 Felder

 Du kannst sofort erkennen, dass die Dame die stärkste Figur

 ist. Die zweitstärkste Figur ist der Turm.

 Der Springer erscheint hier viel schwächer als der Läufer.

 Der Läufer hat jedoch den großen Nachteil, dass er nur auf

 einer Farbe unterwegs ist. Figuren, die auf einer anderen

 Farbe stehen, kann er nicht angreifen.

 Deswegen gelten Läufer und Springer als ungefähr gleich

 stark.

 Das ist wichtig, wenn man Figuren schlagen oder abtauschen

 will. Man sagt, eine Figur besitzt so viel Wert wie … .

Deswegen hat man sich auf folgende Werte geeinigt:

Dame: 9 Bauern

Turm: 5 Bauern

Läufer: 3 Bauern

Springer: 3 Bauern

Bauer: 1 Bauer !

 Eine Dame besitzt also ungefähr so viel Wert wie 2 Türme

 oder 3 Läufer bzw. Springer (Leichtfiguren).